



ประกาศคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
ครั้งที่ ๓๙

เรื่อง ระเบียบและกติกาการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต (E-Sports)

เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ครั้งที่ ๓๙ “พุทธรักษาเกมส์” ระหว่างวันที่ ๑ – ๖ ธันวาคม ๒๕๖๗ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ลงวันที่ ๑๙ ตุลาคม ๒๕๖๖

อาศัยอำนาจตามคำสั่งมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ที่ ๑๘๐๙/๒๕๖๗ ลงวันที่ ๕ สิงหาคม ๒๕๖๗ และมติคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ในการประชุมครั้งที่ ๑/๒๕๖๗ เมื่อวันที่ ๑๕ ตุลาคม ๒๕๖๗ จึงออกประกาศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เรื่อง ระเบียบและกติกาการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต (E-Sports) ไว้ดังนี้

ข้อ ๑ ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

๑.๑ ให้ใช้ข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๓ และ ฉบับที่ ๒ พ.ศ. ๒๕๖๓

๑.๒ ให้ใช้ระเบียบและกติกาการแข่งขันเป็นไปตามหมวด ๔ แห่งประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

ข้อ ๒ ประเภทการแข่งขัน

๒.๑ ROV (Arena of Valor) ผู้เล่นหลัก ๕ คน ผู้เล่นสำรองไม่เกิน ๒ คน ไม่จำกัดจำนวนเพศของนักกีฬา

ข้อ ๓ คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

ให้เป็นไปตามหมวด ๒ ข้อ ๗,๘,๙ และหมวด ๓ ข้อ ๑๒ ข้อ ๑๓ ข้อ ๑๔ ข้อ ๑๕ ของข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๓ และไม่ขัดแย้งกับหมวด ๔ ข้อ ๑๒ ของประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

ข้อ ๔ กติกาการแข่งขัน

๔.๑ รูปแบบการแข่งขันแบบออนไลน์ตามสายการแข่งขัน และแข่งขันแบบ Double Elimination (แพ้ ๒ ครั้งคัดออก) : Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓)

๔.๒ ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรกและในเกมถัดไป ผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง

๔.๓ นักกีฬาแต่ละคนต้องใช้ "บัญชีผู้ใช้" ที่ตนเองทำการสมัครเท่านั้น และไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลง ID ใด ๆ ตลอดการแข่งขัน

๔.๔ ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายต้องรายงานตัวก่อนเวลา ๐๙.๐๐ น. ณ สถานที่จัดการแข่งขัน

๔.๕ หากผู้เข้าแข่งขันเกิดปัญหาทางเทคนิคหรือเหตุจำเป็นที่ต้องการเริ่มเกมใหม่ ขณะเริ่มเกม ยังไม่มี Score Kill ให้ทำการเริ่มเกมใหม่ได้ ๑ ครั้ง

๔.๖ ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากแข่งขันไม่สามารถ Reconnect ได้ และมีการนับสกอร์แล้ว ทีมที่หลุดจะต้องแข่งขันต่อให้จบหรือขอยอมแพ้ในเกมนั้นเพื่อเริ่มเกมใหม่ หากมีการหลุดทั้งสองฝ่ายให้รีบแจ้งทีมงานเพื่อขอเริ่มเกมใหม่

๔.๗ อดีตผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องมีฮีโร่อย่างน้อย ๑๘ ตัว สำหรับการแข่งขันใน "Tournament Mode"

๔.๘ ในกรณีที่ผู้เล่น Disconnect ระหว่างการแข่งขัน อนุญาตให้ผู้เล่นที่เหลืออกหยุดเกม (Pause) เพื่อรอได้ ๑ นาทีต่อ ๑ ครั้ง

๔.๙ การห้ามใช้ฮีโร่ (Auto Ban Hero) จะแจ้งในวันทำการแข่งขัน

๔.๑๐ สงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกติกาหรือรายละเอียดต่าง ๆ โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ข้อ ๕ รูปแบบการแข่งขัน

๕.๑ การแข่งขันในรอบแบ่งกลุ่ม (Group Stage) จะแข่งขันแบบเก็บคะแนน โดยจะทำการแข่งขันกัน ๒ เกมใน "Tournament Mode" สามารถเล่นตัวซ้ำได้ โดยมีรายละเอียดคะแนน ดังนี้

- ชนะ ๑ แต้ม - แพ้ ๐ แต้ม

๕.๒ การแข่งขันในรอบรองชนะเลิศ (Semi Finals) จะแข่งขันในระบบ Global Ban Pick แข่งขันแบบ Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓) โดยคัดจากทีมที่มีคะแนนมากที่สุดในแต่ละสายสายละ ๑ ทีมเข้าทำการแข่งขันในรอบนี้

๕.๓ การแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ (Grand Finals) จะแข่งขันในระบบ Global Ban Pick แข่งขันแบบ Best of Five (ชนะ ๓ ใน ๕)

๕.๔ Global Ban Pick

ระบบ Global Ban Pick คือ ระบบที่แต่ละทีมจะไม่สามารถเลือกฮีโร่เซตเดิมจากเกมก่อนหน้าได้ โดยจะถูกแบ่งออกเป็น ๒ แบบได้ดังนี้

สำหรับการแข่งขันแบบ ๒ ใน ๓ เกม (Bo๓) และ ๓ ใน ๕ เกม (Bo๕) แต่ละทีมจะไม่สามารถใช้ฮีโร่เซตเดิมจากเกมก่อนหน้าได้ โดยไม่คำนึงถึงฮีโร่เซตที่อีกฝ่ายใช้ไป (นับแค่ของทีมตัวเองเท่านั้น) และไม่นับฮีโร่ที่โดนแบนไปในแต่ละเกมของทั้ง ๒ ฝ่าย ยกตัวอย่างเช่น ทีม A เลือก D'arcy, Veres, Elsu, Quillen และ Yorn ไปในเกมแรก ทีม A จะไม่สามารถเลือกฮีโร่ทั้ง ๕ ตัว ได้ในเกมที่ ๒ และสำหรับเกมที่ ๓ นั้น ทีม A ก็ไม่สามารถเลือกฮีโร่เซตเดิมที่ใช้ไปแล้วในเกมแรก และเกมที่ ๒ ได้ รวมเป็น ๑๐ ตัว และจะเป็นแบบนี้ไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะรู้ผลการแข่งขันในคู่นั้น ๆ

ข้อ ๖...

ข้อ ๖ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๖.๑ ให้แต่ละพื้นที่ส่งรายชื่อ นักกีฬาเข้าแข่งขันได้ประเภทละ ๑ ทีม ในแต่ละทีมส่งรายชื่อประกอบด้วยนักกีฬาไม่เกิน ๕ คนและมีนักกีฬาสำรอง ได้ ๒ คน (ไม่จำกัดเพศ)

๖.๒ ให้ผู้จัดการทีมหรือผู้ฝึกสอนหรือผู้ช่วยผู้ฝึกสอนยื่นรายชื่อ นักกีฬาที่ลงทำการแข่งขันได้ไม่เกินประเภทละ ๗ คน ในวันประชุมทีม จากรายชื่อตามข้อ ๔.๑

๖.๓ ในแต่ละทีมให้มีเจ้าหน้าที่ทีมได้ไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม ๑ คน ผู้ฝึกสอน ๑ คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน ๑ คน

ข้อ ๗ วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์

ให้อนุกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณา โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิค กีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม และสอดคล้องกับระบบสากล รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่น ๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น โดยรายการแข่งขันต้องมีทีมเข้าแข่งขันตั้งแต่ ๔ ทีมขึ้นไป จึงจัดการแข่งขัน

ข้อ ๘ กำหนดการแข่งขัน

คณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้กำหนดเวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น แต่ต้องไม่ขัดแย้งกับหมวด ๔ ของประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ล้านนา เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ล้านนา

ข้อ ๙ ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

๙.๑ ให้เจ้าหน้าที่ทีมทุกคนที่ลงมาปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขัน ต้องแต่งกายสุภาพ เรียบร้อย และห้ามสวมรองเท้าแตะหรือรองเท้าที่มีลักษณะคล้ายรองเท้าแตะ (รองเท้ารัดส้น) โดยเด็ดขาดเว้นแต่จะได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นกรณีพิเศษ

๙.๒ อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ฝ่ายเทคนิคกีฬา โดยเป็นอุปกรณ์แข่งขันที่สมาคมกีฬาในประเภทนั้น ๆ ให้การรับรองหรือเป็นอุปกรณ์การแข่งขัน ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขัน รับรองมาตรฐานสำหรับการแข่งขัน

๙.๓ ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมอุปกรณ์ทั้งสายชาร์จ อะแดปเตอร์ หูฟัง และปลั๊กมาเอง โดยทางสนามจะมีปลั๊กเพื่อรองรับเท่านั้น

ข้อ ๑๐ ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

๑๐.๑ ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

๑๐.๒ ตลอดการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

๑๐.๓ ให้ผู้สมัครส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้ว ในแบบการแข่งขันประจำวัน ส่งให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า ๖๐ นาที หากนักกีฬาคอนได/ทีมใดไม่พร้อมที่จะทำการแข่งขัน เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดไว้เกินกว่า ๑๕ นาที ให้ปรับเป็นแพ้และให้ดำเนินการตาม (ข้อ ๘.๖)

๑๐.๔ ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับความเป็นนักกีฬาไม่พุดจาต่อเสียด หรือยั่วยุ และต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

๑๐.๕ ไม่อนุญาตให้ผู้จัดการทีมและผู้ฝึกสอนหรือผู้ที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องเข้าไปในบริเวณสนามแข่งขัน

๑๐.๖ ผู้เข้าแข่งขันคนใดหรือทีมใดไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนด โดยไม่มีเหตุอันสมควร หรือผลจากการแข่งขันที่กำลังดำเนินอยู่ให้ปรับเป็นแพ้ ในกรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา รายงานคณะกรรมการจัดการแข่งขัน และพิจารณาโทษตามหมวด ๑๒ ข้อ ๓๙ ของข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๓

ข้อ ๑๑ รางวัลการแข่งขัน

ให้เจ้าภาพจัดรางวัลการแข่งขันให้แก่นักกีฬาที่ลงทำการแข่งขันจริง ดังนี้

รางวัลที่ ๑ เหรียญชูบทอง	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๒ เหรียญชูบเงิน	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๓ เหรียญชูบทองแดง	พร้อมเกียรติบัตร

ข้อ ๑๒ กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ข้อ ๑๓ การประท้วง อุทธรณ์ และบทลงโทษ

ให้เป็นไปตามหมวด ๘ ข้อ ๑๙ ข้อ ๒๐ ข้อ ๒๑ และหมวด ๑๐ ข้อ ๒๓ ข้อ ๒๔ ข้อ ๒๕ ของประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

ข้อ ๑๔ ให้ประธานคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ครั้งที่ ๓๙ รักษาการตามระเบียบนี้

ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดและคำวินิจฉัยชี้ขาดให้ถือเป็นที่สุด

ประกาศ ณ วันที่ ๓๑ ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๗

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์วิโรจน์ มงคลเทพ)

ผู้อำนวยการสำนักงานบริหารมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน
ประธานคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายใน
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ครั้งที่ ๓๙